

# 大会概要

## ■大会名称

(正式名称)2026 bjカップ U13 Presented by  
東進中学NET in FUKUSHIMA  
(略称)東進中学NETカップ U13

## ■大会趣旨

地域クラブにおける交流の機会の創出

## ■主催・主管

一般社団法人バスケットボールジャパンアカデミー

## ■協力

株式会社バスケットボールジャパン  
FSGカレッジリーグ  
一般社団法人福島スポーツアカデミー

## ■特別協賛

東進中学NET

## ■協賛

EGOZARU  
TeamFive  
LEGIT  
FUUP

## ■日程

- ①2026年6月13日(土)-14日(日) 2日間
- ②2026年6月20日(土)-21日(日) 2日間
- ③2026年6月27日(土)-28日(日) 2日間

## ■会場

郡山市立西部体育館  
(所在地)〒963-0201 福島県郡山市大槻町  
漆棒48番地  
ならはスカイアリーナ  
(所在地)〒979-0605 福島県双葉郡榎葉町  
大谷字上ノ原16番

## ■観客

有観客(入場料:無料)

## ■大会方式

リーグ戦(一部トーナメント戦を含む)

## ■順位決定(リーグ戦)

- 1.各試合の勝敗記録による勝ち点合計で順位を決定する  
勝敗記録 勝ち点  
勝ちチーム 2点  
負けチーム 1点  
成績無し 0点
- 2.1で順位が決定しない場合は以下の手順に従って順位を決定する
  - ①当該チーム間の対戦成績
  - ②当該チーム間での得失点差の大きいほう
  - ③当該チーム間での総得点の大きいほう
  - ④全試合での得失点差の大きいほう
  - ⑤全試合での総得点の大きいほう
  - ⑥主催者による抽選

## ■出場チーム

日程① 男子6チーム・女子6チーム  
合計12チーム

日程② 男子8チーム・女子6チーム  
合計14チーム  
日程③ 男子8チーム・女子5チーム  
合計13チーム

## ■参加資格

- 1.2026年度 小学校4年生から中学校1年生で構成されたチーム  
※公益財団法人日本バスケットボール協会へのチーム登録および競技者登録がなくても参加可
- 2.外国籍選手(JBA基本規程に基づく)の大会エントリーは1チームあたり2名までとし、コート上5名のうち1名以内とする。
- 3.ベンチで指揮を執るコーチはJBA公認資格を保有している必要はない(D級以上が望ましい)
- 4.チーム責任者は、チームを代表して対外的な窓口となり、参加にかかる手続きを実施することができ、チームに帯同し、チームの最終責任者として活動できる者であること

## ■チーム構成

1チームの大会エントリーは、スタッフ・選手ともに制限を設けない。

## ■大会エントリー

- 1.本大会に出場する選手は、事務局の案内に基づきエントリー手続きされた選手のみが参加できる。
- 2.エントリー変更は、**大会初日の8日前の23:59までに**エントリー変更手続きを実施しなければならない。
- 3.ゲームエントリーと異なるユニフォーム番号での参加は不可とする。
- 4.エントリー変更があった際は、運営事務局から全チームに案内をする。

## ■開会式、閉会式

今大会では実施しない  
ただし、優勝・準優勝・3位のチームの写真撮影ならびに個人賞の写真撮影は実施する。

## ■競技規則

原則として、公益財団法人日本バスケットボール協会発行による「2026バスケットボール競技規則」に準ずる。

※「マンツーマンディフェンスの基準規則」によるマンツーマンコミッションナーは配置しない  
※外国籍選手(JBA基本規程に基づく)の出場は、コート上5名のうち1名以内とする

【競技時間】 8分のクォーターを4回行う

【インターバル】 第1クォーターと第2クォーターの間、第3クォーターと第4クォーターの間、および各延長時間の前に、それぞれ2分のインターバルをおく

【ハーフタイム】 ハーフタイムのインターバルは10分とする

【オーバータイム】

第4クォーター終了時に両チームの得点と同じだった場合

(トーナメント)1回3分間のオーバータイムを決着がつくまで必要な回数行う

(リーグ戦)オーバータイムは実施しない

【試合間】 直前の試合が遅延した場合などであっても、原則として試合終了から次の試合開始まで10分のインターバルを確保する

## 【ユニフォーム】

- ・ユニフォームは濃淡両色とも必ず準備すること。
- ・シャツは統一デザインのユニフォームまたはリバーシブルとする(ビブスは不可)。ただし、同一デザインであってもユニフォームとリバーシブルの混在は不可とする。
- ・パンツはシャツと同色のものを原則とする。シャツと同色でない場合は着用する色を統一すること(統一のデザインでなくともよいこととする)。
- ・ユニフォームの色を変更する場合は試合開始10分前に主催者に了承を得て、相手チーム・審判・TOに報告をする。
- ・その他は公益財団法人日本バスケットボール協会のユニフォーム規則による。但し、ユニフォームの番号は、0、00および1から99までとする。

【大会使用球】 SPALDING製

男子・レガシーTF-1000 7号球

女子・レガシーTF-1000 6号球

## ■ベンチ

ベンチは淡色のチームがテーブルオフィシャルズに向かって右側とする

## ■テーブルオフィシャルズ

TO4名およびフロアキーパー2名がテーブルオフィシャルズを担うこととし、割当は別途通知する  
なお、テーブルオフィシャルズにはスタッフ1名が補助員として対応すること

## ■注意事項

- 1.提出書類に記載されたデータ(画像データ含む)は、主催者が大会運営のため大会プログラムや大会公式サイトなどに使用するほか、大会報道を目的として報道機関に提供することがある。その他、個人情報及び肖像権の取り扱いについては別途定める。
- 2.試合中継等での使用を目的として撮影された映像(対象として選手・応援者個人の肖像や横断幕等の製作物等を含む)の全部またはその一部(静止画を含む)は、場内での大型映像装置による放映をはじめ、公式メディア、テレビニュース、その他関連する現存または将来存在するであろうメディア等、ならびに、大会主催者に指定された者(パートナー企業を含む)により製作する映像作品をはじめとした各種の販売物等で使用される場合があるため、使用目的にかかわらず、これにつき予め無償にて同意したものとみなす(なお、未成年の場合は保護者が同意したものとみなす)。

## ■その他

- 1.変更・追加事項がある場合は、主催者まで連絡する
- 2.大会期間中、選手・スタッフは必ず健康保険証を携帯すること
- 3.本要項および大会関連書類に定めのない事項については、主催者で協議し、その指示に従うこと

## ■問い合わせ

一般社団法人バスケットボールジャパンアカデミー  
Mail:bjcup@bj-academy.com